

Plan Overview

A Data Management Plan created using DMPTool

DMP ID: <https://doi.org/10.48321/D1N017>

Title: Interface entre computação e esporte: avaliação técnico-esportiva na escalada indoor baseada em visão computacional e inteligência artificial

Creator: Helton Biscaro - **ORCID:** [0000-0003-1565-1044](https://orcid.org/0000-0003-1565-1044)

Affiliation: Universidade de São Paulo (www5.usp.br)

Funder: Universidade de São Paulo (www5.usp.br)

Template: Template USP - Mínimo

Project abstract:

A escalada esportiva será uma das novidades dos Jogos Olímpicos de Tóquio. Essa modalidade é relativamente nova e seu primeiro mundial ocorreu em 1991. Especificamente na categoria escalada de velocidade, os atletas precisam escalar o mais rápido possível, uma parede de 15 metros. A computação pode auxiliar o treinamento esportivo proporcionando técnicas e sistemas de extração de métricas de avaliação técnico-esportivas que possibilitam medir o desempenho de atletas com maior precisão e controle. A proposta deste projeto é o desenvolvimento de um sistema automático e inteligente de avaliação técnico-esportiva para a categoria escada de velocidade. O sistema deve combinar técnicas de visão computacional e inteligência artificial para produzir os resultados desejados. Esperamos que a ferramenta aqui desenvolvida, além de representar um avanço na interface esporte-computação, possa ser de utilidade para atletas de treinadores permitindo que cada treinamento possa ser ajustado ao potencial e a capacidade do atleta.

Start date: 09-01-2021

End date: 08-31-2022

Last modified: 01-23-2024

Copyright information:

The above plan creator(s) have agreed that others may use as much of the text of this plan as they would like in their own plans, and customize it as necessary. You do not need to credit the creator(s) as the source of the language used, but using any of the plan's text does not imply that the creator(s) endorse, or have any relationship to, your project or proposal

Interface entre computação e esporte: avaliação técnico-esportiva na escalada indoor baseada em visão computacional e inteligência artificial - Descrição dos Dados e Metadados produzidos pelo projeto

videos segmentados de esportes

Os dados serão coletados de bases públicas

